

# 考えてみっぺ、村の学校

～今年の飯館村の教育～ 第7回



**Q** 子どもたちの「メディア依存症」って聞くけれど、どういうことですか？  
**A** 正しい使い方「メディアコントロール」が大切です。  
 使い方によっては、日常生活や学習で失うものが多くなります。

## 夜遅くまで、テレビを見たりゲームをしたりすると・・・

➔ メディアの明るいライトを見ていると、体が起きてしまい成長ホルモンがうまく分泌されません。  
 さらに、睡眠不足による集中力の低下が起き、肥満にもなりやすくなります。

メディアを上手に使うポイントは・・・  
**「家族で約束」** をすることです

例えば

- ①時間を決める (平日1時間以内 休日2時間以内)
- ②使う場所を決める (居間や家族が居る場所に限定)
- ③週に1日「メディアオフ (テレビやゲームを見ない)」を決める



メディアによる弊害のひとつであるインターネット依存症は、「自分の意思で利用をコントロールできない」「常にそのことを考えてしまう」「人にやめるように言われても、やめられない」など、アルコール依存症などと同じ状態になると言われます。日本では、現在、インターネット依存症の疑いがある人は、推計で421万人で、平成20年の調査に比べておよそ1.5倍に増加しています。(厚生労働省調査結果より)

## 子どもの未来を決めるのは、私たち大人です。

### 中学生の仮設住宅訪問

飯館村教育委員会  
 学校教育指導員 海野 和夫

飯館村の中学校の子ども達が計画的に仮設住宅を訪問しています。去る9月18日には、飯館中学校の3年生が松川第二仮設住宅を、1年生が松川第一仮設住宅と旧明治小仮設住宅を訪問しました。

3年生は、餅状にしたご飯に、春先自分たちが仕込んだ味噌をまぶした飯館村のふるさと料理を準備し、仮設住宅を一軒一軒訪れ、花一輪を添えて配りました。

仮設住宅の方々には生徒たちにうれしそうなお表情で感謝と労いの言葉を贈っていました。また、1年生は伝統ある飯櫃町の田植え踊りを披露しました。昔とった杵柄でしょうか、生徒の踊りに合わせて踊りの仕草をする方々もおられました。笑顔で見学していただいたのが印象的でした。3年生も1年生もとても立派でした。

仮設住宅のどの家にも、あるかないかの庭先にコスモスなどの花や野菜が植えられており、避難生活であっても、飯館村の人らしく生きようとする姿勢に敬服した次第です。

教育相談申し込み 飯館中学校教頭まで  
 ☎024-573-1161

## 「メディア依存を見直そう」

全国学力・学習状況調査結果より

今年度の小学6年生と中学3年生を対象とした「全国学力・学習状況調査」の結果を公表します。各分野の正答率は表1の通りで、本村の小学6年生・中学3年生は、全国平均・県平均・相双いわき地区平均と比較して、いずれの分野でも下回りました。今、自ら学びに向かう力をいかに付けるか、授業の質をいかに上げるか、学びの時間をいかに増やすかなどが課題となっています。



同時に行われた表2「学習状況調査」では、「テレビやDVDを見る時間」、「コンピューターゲームをする時間」が長いことがわかりました。これは昨年より増加して、深刻な状態(表3)となっています。

今、村では、学校運営協議会、PTA連絡協議会、幼・小・中校長会と連携して、パソコン、スマートフォン、タブレットなどの使用時間を「平日1時間以内、休日2時間以内、夜9時以降禁止」の「メディア・コントロール」運動をしています。

## 全国学力・学習状況調査の結果

表1 全国学力テストの正答率 (%)

		全国	県全体	県北	相双いわき	飯館
小6	国語A	72.9	73.3	75.3	73.4	69.0
	国語B	55.5	57.0	56.8	57.4	48.7
	算数A	78.1	78.7	78.5	79.5	69.6
	算数B	58.2	57.8	57.9	58.5	47.2
中3	国語A	79.4	79.4	78.8	79.6	76.2
	国語B	51.0	50.5	49.7	50.6	48.4
	数学A	67.4	64.7	63.6	64.5	54.2
	数学B	59.8	56.8	56.4	56.3	48.2

表2 学習状況調査果 (%)

普段(月～金)、一日どれくらい、テレビやDVDなどを見ますか(ゲーム除く)

		4h以上	3～4h	2～3h	1～2h	1h以内	全く見ない
小6	飯館	26.7	23.3	30.0	16.7	3.3	0
	全国	19.8	18.2	23.3	24.5	12.6	1.5
中3	飯館	11.8	32.4	29.4	14.7	8.8	2.9
	全国	15.7	15.8	25.0	27.3	14.5	1.7

普段(月～金)、一日どれくらい、コンピューターゲーム(携帯ゲーム含む)をしますか

		4h以上	3～4h	2～3h	1～2h	1h以内	全くしない
小6	飯館	10.0	10.0	16.7	20.0	36.7	6.7
	全国	8.9	8.1	13.3	24.4	31.8	13.4
中3	飯館	17.6	2.9	20.6	17.6	29.4	11.8
	全国	11.0	9.3	15.1	21.0	26.7	16.8

表3 テレビやDVDを見る時間、コンピューターゲームをする時間の比較 (%)

		今年	昨年	比較
2時間以上テレビ・DVDを見る	小6	80.0	78.9	増加
	中3	73.6	65.0	増加
2時間以上コンピューターゲームをする	小6	36.7	23.7	増加
	中3	41.1	35.0	増加